



2º ENCONTRO DE FUTEBOL DE RUA ESTÁDIO MUNICIPAL DE POMBAL

3 dezembro 2016

2016/2017

COSTIFOOT A	CARNIDE	POMBAL	COSTIFOOT B
MATAMOURISQUENSE A	ILHA	BIDOEIRENSE	MATAMOURISQUENSE B
MOITA DO BOI	GUIENSE	AVELARENSE	

CALENDÁRIO DE JOGOS

Jogo nº	Hora			Campo
1	10.00	COSTIFOOT B	POMBAL	1
2	10.00	BIDOEIRENSE	MATAMOURISQUENSE B	2
3	10.20	CARNIDE	COSTIFOOT A	1
4	10.20	MATAMOURISQUENSE A	GUIENSE	2
5	10.20	ILHA	MOITA DO BOI	3
6	10.40	COSTIFOOT B	BIDOEIRENSE	1
7	10.40	MATAMOURISQUENSE B	AVELARENSE	2
8	11.00	COSTIFOOT A	MATAMOURISQUENSE A	1
9	11.00	MOITA DO BOI	CARNIDE	2
10	11.00	GUIENSE	ILHA	3
11	11.20	AVELARENSE	COSTIFOOT B	1
12	11.20	BIDOEIRENSE	POMBAL	2
13	11.40	ILHA	COSTIFOOT A	1
14	11.40	MATAMOURISQUENSE A	CARNIDE	2
15	11.40	MOITA DO BOI	GUIENSE	3
16	12.00	COSTIFOOT B	MATAMOURISQUENSE B	1
17	12.00	POMBAL	AVELARENSE	2
18	12.20	COSTIFOOT A	GUIENSE	1
19	12.20	CARNIDE	ILHA	2
20	12.20	MATAMOURISQUENSE A	MOITA DO BOI	3
21	12.40	MATAMOURISQUENSE B	POMBAL	1
22	12.40	AVELARENSE	BIDOEIRENSE	2

Local dos jogos: Estádio Municipal - Pombal

Organização: SC Pombal e Associação de Futebol de Leiria



JOGOS COM DURAÇÃO DE 15 MINUTOS SEM PARAGEM

NÃO HÁ ÁRBITRO

TODOS OS JOGADORES QUE PARTICIPAM DEVEM ESTAR INSCRITOS E TER EXAME MÉDICO EM DIA

NÃO É PERMITIDA A PARTICIPAÇÃO DE JOGADORES NASCIDOS EM 2012 E 2013

JUNTO AOS CAMPOS DE JOGO APENAS PODEM ESTAR TRÊS ACOMPANHANTES POR EQUIPA

AS EQUIPAS DEVEM MUDAR DE CAMPO CONFORME INDICADO NO CALENDÁRIO DE JOGOS E CONTROLAR O TEMPO PARA MUDAR DE CAMPO

AS EQUIPAS DEVEM SER PORTADORAS DOS CARTÕES DE JOGADOR E APRESENTAR OS MESMOS SEMPRE QUE NECESSÁRIO OU SOLICITADO PELA EQUIPA ADVERSÁRIA

NO FINAL DO TORNEIO AS EQUIPAS DEVEM ENTREGAR A FICHA DE JOGO COM OS NOMES DOS JOGADORES E OS RESULTADOS DOS JOGOS

