



10º ENCONTRO DE FUTEBOL DE RUA MONTE REDONDO

13 maio 2017

2016/2017

AVELARENSE	UNIÃO LEIRIA A	BOLATANGENTE	UNIÃO DE LEIRIA B
MARINHENSE A	DINO CLUBE	BIDOEIRENSE	MARINHENSE B
COSTIFOOT A	CARNIDE	BATALHA	MATAMOURISQUENSE B
MARRAZES A	VIEIRENSE	MARRAZES B	MONTE REAL
MATAMOURISQUENSE A	COSTIFOOT B	GUIENSE	COSTIFOOT C
	ILHA		

CALENDÁRIO DE JOGOS

Jogo nº	Hora			Campo
1	10.00	MARINHENSE A	AVELARENSE	1
2	10.00	COSTIFOOT A	DINO CLUBE	2
3	10.00	UNIÃO LEIRIA A	CARNIDE	3
4	10.00	MATAMOURISQUENSE A	MARRAZES A	4
5	10.00	VIEIRENSE	UNIÃO DE LEIRIA B	5
6	10.20	COSTIFOOT B	BOLATANGENTE	1
7	10.20	ILHA	COSTIFOOT A (*)	2
8	10.20	BATALHA	BIDOEIRENSE	3
9	10.20	MARRAZES B	MONTE REAL	4
10	10.20	GUIENSE	MATAMOURISQUENSE B	5
11	10.40	MARINHENSE B	COSTIFOOT C	1
12	10.40	AVELARENSE	COSTIFOOT A	2
13	10.40	CARNIDE	MARINHENSE A	3
14	10.40	DINO CLUBE	UNIÃO LEIRIA A	4
15	10.40	MARRAZES A	VIEIRENSE	5
16	11.00	UNIÃO DE LEIRIA B	COSTIFOOT B	1
17	11.00	BOLATANGENTE	ILHA	2
18	11.00	MATAMOURISQUENSE A	UNIÃO LEIRIA A (*)	3
19	11.00	BIDOEIRENSE	MARRAZES B	4
20	11.00	COSTIFOOT C	BATALHA	5
21	11.20	MONTE REAL	GUIENSE	1
22	11.20	MATAMOURISQUENSE B	MARINHENSE B	2
23	11.20	UNIÃO LEIRIA A	AVELARENSE	3
24	11.20	COSTIFOOT A	MARINHENSE A	4
25	11.20	CARNIDE	DINO CLUBE	5
26	11.40	COSTIFOOT B	MARRAZES A	1
27	11.40	VIEIRENSE	MATAMOURISQUENSE A	2
28	11.40	ILHA	UNIÃO DE LEIRIA B	3
29	11.40	BOLATANGENTE	MARINHENSE A (*)	4
30	11.40	GUIENSE	BIDOEIRENSE	5
31	12.00	MARRAZES B	BATALHA	1
32	12.00	MARINHENSE B	MONTE REAL	2
33	12.00	COSTIFOOT C	MATAMOURISQUENSE B	3

Local dos jogos: Parque de Jogos de Monte Redondo

Organização: Motor Clube e Associação de Futebol de Leiria

JOGOS COM DURAÇÃO DE 15 MINUTOS SEM PARAGEM

(*) ALGUMAS EQUIPAS TÊM JOGOS EM HORÁRIOS SUCESSIVOS FACE AO NÚMERO IMPAR DE EQUIPAS





NÃO HÁ ÁRBITRO

**TODOS OS JOGADORES QUE PARTICIPAM DEVEM ESTAR INSCRITOS E
TER EXAME MÉDICO EM DIA**

NÃO É PERMITIDA A PARTICIPAÇÃO DE JOGADORES NASCIDOS EM 2012 E 2013

**JUNTO AOS CAMPOS DE JOGO APENAS PODEM ESTAR TRÊS
ACOMPANHANTES POR EQUIPA**

AS EQUIPAS DEVEM MUDAR DE CAMPO CONFORME INDICADO NO CALENDÁRIO DE JOGOS E
CONTROLAR O TEMPO PARA MUDAR DE CAMPO

AS EQUIPAS DEVEM SER PORTADORAS DOS CARTÕES DE JOGADOR E APRESENTAR OS MESMOS
SEMPRE QUE NECESSÁRIO OU SOLICITADO PELA EQUIPA ADVERSÁRIA



**NO FINAL DO TORNEIO AS EQUIPAS DEVEM ENTREGAR A FICHA DE JOGO
COM OS NOMES DOS JOGADORES E OS RESULTADOS DOS JOGOS**

