



5º ENCONTRO DE FUTEBOL DE RUA CARNIDE

10 março 2018

2017/2018

BIDOEIRENSE A	BIDOEIRENSE B	ILHA	MOITA DO BOI
U. LEIRIA A	U. LEIRIA B	AVELARENSE A	AVELARENSE B
GUIENSE	DINO CLUBE	BOLA TANGENTE A	BOLA TANGENTE B
MEIRINHAS	POMBAL	CASEIRINHOS	

CALENDÁRIO DE JOGOS

Jogo nº	Hora			Campo
1	10.00	U. LEIRIA A	BIDOEIRENSE A	1
2	10.00	GUIENSE	MEIRINHAS	2
3	10.00	ILHA	BOLA TANGENTE A	3
4	10.20	AVELARENSE A	POMBAL	1
5	10.20	U. LEIRIA B	BIDOEIRENSE B	2
6	10.20	DINO CLUBE	AVELARENSE B	3
7	10.40	MOITA DO BOI	BOLA TANGENTE B	1
8	10.40	CASEIRINHOS	BOLA TANGENTE A	2
9	10.40	BIDOEIRENSE A	GUIENSE	3
10	11.00	POMBAL	U. LEIRIA A	1
11	11.00	MEIRINHAS	ILHA	2
12	11.00	BIDOEIRENSE B	DINO CLUBE	3
13	11.20	AVELARENSE B	MOITA DO BOI	1
14	11.20	BOLA TANGENTE A	AVELARENSE A	2
15	11.20	BOLA TANGENTE B	CASEIRINHOS	3
16	11.40	U. LEIRIA B	POMBAL	1
17	11.40	ILHA	BIDOEIRENSE A	2
18	11.40	GUIENSE	U. LEIRIA A	3
19	12.00	AVELARENSE A	MEIRINHAS	1
20	12.00	MOITA DO BOI	BIDOEIRENSE B	2
21	12.00	DINO CLUBE	U. LEIRIA B	3
22	12.20	POMBAL	BOLA TANGENTE A	1
23	12.20	CASEIRINHOS	AVELARENSE B	2
24	12.20	BOLA TANGENTE B	ILHA	3

Local dos jogos: Campo Eduardo Couto em Carnide

Organização: Associação Cultural de Carnide e Associação de Futebol de Leiria

JOGOS 3x3 COM DURAÇÃO DE 15 MINUTOS SEM PARAGEM

NÃO HÁ ÁRBITRO

TODOS OS JOGADORES QUE PARTICIPAM DEVEM ESTAR INSCRITOS E TER EXAME MÉDICO EM DIA



JOGADORES NASCIDOS EM 2013 – ABC do futebol – NÃO PODEM PARTICIPAR

JUNTO AOS CAMPOS DE JOGO APENAS PODEM ESTAR DOIS ACOMPANHANTES POR EQUIPA

AS EQUIPAS DEVEM MUDAR DE CAMPO CONFORME INDICADO NO CALENDÁRIO DE JOGOS

AS EQUIPAS DEVEM SER PORTADORAS DOS CARTÕES DE JOGADOR E APRESENTAR OS MESMOS SEMPRE QUE NECESSÁRIO OU SOLICITADO PELA EQUIPA ADVERSÁRIA

“O OBJETIVO DO JOGO 3X3, É RETIRAR O JOGADOR PARADO FRENTE À BALIZA.

APELAMOS AOS TREINADORES QUE PRATIQUEM O

“*DRIBLLING FOOTBALL*”

(JOGO DO DRIBLE – FUTEBOL DE RUA)

E NÃO O MINI JOGO DOS ADULTOS”

PREFERENCIALMENTE UTILIZAR CAMPOS DE +/- 20 X 18 METROS

**NO FINAL DO TORNEIO AS EQUIPAS DEVEM ENTREGAR A FICHA DE JOGO
COM OS NOMES DOS JOGADORES UTILIZADOS
SEM RESULTADOS**

