



## 5º ENCONTRO DE FUTEBOL DE RUA CARNIDE

10 março 2018

2017/2018

<b>BIDOEIRENSE A</b>	<b>BIDOEIRENSE B</b>	<b>ILHA</b>	<b>MOITA DO BOI</b>
<b>U. LEIRIA A</b>	<b>U. LEIRIA B</b>	<b>AVELARENSE A</b>	<b>AVELARENSE B</b>
<b>GUIENSE</b>	<b>DINO CLUBE</b>	<b>BOLA TANGENTE A</b>	<b>BOLA TANGENTE B</b>
<b>MEIRINHAS</b>	<b>POMBAL</b>	<b>CASEIRINHOS</b>	

### CALENDÁRIO DE JOGOS

Jogo nº	Hora			Campo
1	10.00	<b>U. LEIRIA A</b>	<b>BIDOEIRENSE A</b>	1
2	10.00	<b>GUIENSE</b>	<b>MEIRINHAS</b>	2
3	10.00	<b>ILHA</b>	<b>BOLA TANGENTE A</b>	3
4	10.20	<b>AVELARENSE A</b>	<b>POMBAL</b>	1
5	10.20	<b>U. LEIRIA B</b>	<b>BIDOEIRENSE B</b>	2
6	10.20	<b>DINO CLUBE</b>	<b>AVELARENSE B</b>	3
7	10.40	<b>MOITA DO BOI</b>	<b>BOLA TANGENTE B</b>	1
8	10.40	<b>CASEIRINHOS</b>	<b>BOLA TANGENTE A</b>	2
9	10.40	<b>BIDOEIRENSE A</b>	<b>GUIENSE</b>	3
10	11.00	<b>POMBAL</b>	<b>U. LEIRIA A</b>	1
11	11.00	<b>MEIRINHAS</b>	<b>ILHA</b>	2
12	11.00	<b>BIDOEIRENSE B</b>	<b>DINO CLUBE</b>	3
13	11.20	<b>AVELARENSE B</b>	<b>MOITA DO BOI</b>	1
14	11.20	<b>BOLA TANGENTE A</b>	<b>AVELARENSE A</b>	2
15	11.20	<b>BOLA TANGENTE B</b>	<b>CASEIRINHOS</b>	3
16	11.40	<b>U. LEIRIA B</b>	<b>POMBAL</b>	1
17	11.40	<b>ILHA</b>	<b>BIDOEIRENSE A</b>	2
18	11.40	<b>GUIENSE</b>	<b>U. LEIRIA A</b>	3
19	12.00	<b>AVELARENSE A</b>	<b>MEIRINHAS</b>	1
20	12.00	<b>MOITA DO BOI</b>	<b>BIDOEIRENSE B</b>	2
21	12.00	<b>DINO CLUBE</b>	<b>U. LEIRIA B</b>	3
22	12.20	<b>POMBAL</b>	<b>BOLA TANGENTE A</b>	1
23	12.20	<b>CASEIRINHOS</b>	<b>AVELARENSE B</b>	2
24	12.20	<b>BOLA TANGENTE B</b>	<b>ILHA</b>	3

Local dos jogos: Campo Eduardo Couto em Carnide

Organização: Associação Cultural de Carnide e Associação de Futebol de Leiria

### JOGOS 3x3 COM DURAÇÃO DE 15 MINUTOS SEM PARAGEM

### NÃO HÁ ÁRBITRO

**TODOS OS JOGADORES QUE PARTICIPAM DEVEM ESTAR INSCRITOS E TER EXAME MÉDICO EM DIA**



**JOGADORES NASCIDOS EM 2013 – ABC do futebol – NÃO PODEM PARTICIPAR**

JUNTO AOS CAMPOS DE JOGO APENAS PODEM ESTAR DOIS ACOMPANHANTES POR EQUIPA

AS EQUIPAS DEVEM MUDAR DE CAMPO CONFORME INDICADO NO CALENDÁRIO DE JOGOS

**AS EQUIPAS DEVEM SER PORTADORAS DOS CARTÕES DE JOGADOR E APRESENTAR OS MESMOS SEMPRE QUE NECESSÁRIO OU SOLICITADO PELA EQUIPA ADVERSÁRIA**

**“O OBJETIVO DO JOGO 3X3, É RETIRAR O JOGADOR PARADO FRENTE À BALIZA.**

**APELAMOS AOS TREINADORES QUE PRATIQUEM O**

**“*DRIBLLING FOOTBALL*”**

**(JOGO DO DRIBLE – FUTEBOL DE RUA)**

**E NÃO O MINI JOGO DOS ADULTOS”**

PREFERENCIALMENTE UTILIZAR CAMPOS DE +/- 20 X 18 METROS

**NO FINAL DO TORNEIO AS EQUIPAS DEVEM ENTREGAR A FICHA DE JOGO  
COM OS NOMES DOS JOGADORES UTILIZADOS  
SEM RESULTADOS**

