

#### ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LEIRIA







### 9º ENCONTRO DE FUTEBOL DE RUA ORTIGOSA

05 MAIO 2018			2017/2018
MARRAZES A	S. AMARO	MEIRINHAS	ССМІ В
CCMI A	GUIENSE	CASEIRINHOS	UNIDOS B
UNIDOS A	ILHA A	MOITA BOI	MARRAZES B
	MARINHENSE	ILHA B	

#### CALENDÁRIO DE JOGOS

Jogo nº	Hora			campo
1	10.00	GUIENSE	S. AMARO	1
2	10.00	ILHA A	CCMI A	2
3	10.00	MARRAZES A	UNIDOS A	3
5	10.25	CASEIRINHOS	MEIRINHAS	1
6	10.25	MOITA BOI	MARRAZES B	2
7	10.25	ILHA B	UNIDOS B	3
8	10.50	CCMI B	MARINHENSE	1
9	10.50	S. AMARO	ILHA A	2
10	10.50	UNIDOS A	GUIENSE	3
11	11.15	CCMI A	MARRAZES A	1
12	11.15	MEIRINHAS	MOITA BOI	2
13	11.15	MARRAZES B	ILHA B	3
14	11.40	UNIDOS B	CCMI B	1
15	11.40	CASEIRINHOS	MARINHENSE	2
16	11.40	MARRAZES A	S. AMARO	3
17	12.05	ILHA A	GUIENSE	1
18	12.05	UNIDOS A	CCMI A	2
19	12.05	ILHA B	MEIRINHAS	3
20	12.30	MOITA BOI	CASEIRINHOS	1
21	12.30	CCMI B	MARRAZES B	2
22	12.30	UNIDOS B	MARINHENSE	3

Local dos jogos: Campo Estrelas do Lis - Ortigosa

Organização: Grupo Desportivo S. Amaro e Associação de Futebol de Leiria

# JOGOS 3x3 COM DURAÇÃO DE 20 MINUTOS SEM PARAGEM <u>NÃO HÁ ÁRBITRO</u>

"O OBJETIVO DO JOGO 3X3 É RETIRAR O JOGADOR PARADO FRENTE À BALIZA APELAMOS AOS TREINADORES QUE PRATIQUEM O "DRIBLLING FOOTBALL"

(JOGO DO DRIBLE – FUTEBOL DE RUA) E NÃO O MINI JOGO DOS ADULTOS"



#### NÃO EXISTEM PENALIZAÇÕES COMO NOS JOGOS DE SENIORES

## NÃO SE MARCAM LIVRES E PENALTIES DA MESMA FORMA SE OCORREREM INFRAÇÕES!

#### TODOS OS JOGADORES QUE PARTICIPAM DEVEM ESTAR INSCRITOS E TER EXAME MÉDICO EM DIA

#### JOGADORES NASCIDOS EM 2013 - ABC do futebol - NÃO PODEM PARTICIPAR

JUNTO AOS CAMPOS DE JOGO APENAS PODEM ESTAR DOIS ACOMPANHANTES POR EQUIPA
AS EQUIPAS DEVEM MUDAR DE CAMPO CONFORME INDICADO NO CALENDÁRIO DE JOGOS

AS EQUIPAS DEVEM SER PORTADORAS DOS CARTÕES DE JOGADOR E APRESENTAR OS MESMOS SEMPRE QUE NECESSÁRIO OU SOLICITADO PELA EQUIPA ADVERSÁRIA

PREFERENCIALMENTE UTILIZAR CAMPOS DE +/- 20 X 18 METROS

# NO FINAL DO TORNEIO AS EQUIPAS DEVEM ENTREGAR A FICHA DE JOGO COM OS NOMES DOS JOGADORES UTILIZADOS SEM RESULTADOS

