



9º ENCONTRO DE FUTEBOL DE RUA PORTO MÓS

5 maio 2018

2017/2018

PORTOMOSENSE	ALQUEIDÃO SERRA	BENEDITENSE B	PENICHE
BENEDITENSE A	ALCOBAÇA	BOLA TANGENTE B	BIBLIOTECA B
BIBLIOTECA A	BOLA TANGENTE A	BOMBARRALENSE	COTO
ANDORINHAS	MARINHENSE		

CALENDÁRIO DE JOGOS

Jogo nº	Hora			Campo
1	10.00	BENEDITENSE A	PORTOMOSENSE	1
2	10.00	BIBLIOTECA A	ANDORINHAS	2
3	10.00	ALQUEIDÃO DA SERRA	ALCOBAÇA	3
4	10.25	BOLA TANGENTE A	MARINHENSE	1
5	10.25	BIBLIOTECA B	BENEDITENSE B	2
6	10.25	BOMBARRALENSE	BOLA TANGENTE B	3
7	10.50	PENICHE	COTO	1
8	10.50	PORTOMOSENSE	BIBLIOTECA A	2
9	10.50	ANDORINHAS	ALQUEIDÃO DA SERRA	3
10	11.15	MARINHENSE	BENEDITENSE A	1
11	11.15	ALCOBAÇA	BOLA TANGENTE A	2
12	11.15	BENEDITENSE B	BOMBARRALENSE	3
13	11.40	COTO	BIBLIOTECA B	1
14	11.40	BOLA TANGENTE B	PENICHE	2
15	11.40	ALQUEIDÃO DA SERRA	PORTOMOSENSE	3
16	12.05	BIBLIOTECA A	BENEDITENSE A	1
17	12.05	BOLA TANGENTE A	ANDORINHAS	2
18	12.05	MARINHENSE	ALCOBAÇA	3
19	12.30	PENICHE	BENEDITENSE B	1
20	12.30	BOMBARRALENSE	BIBLIOTECA B	2
21	12.30	COTO	BOLA TANGENTE B	3

Local dos jogos: Estádio Municipal - relvado natural

Organização: Associação Desportiva Portomosense e Associação de Futebol de Leiria

JOGOS 3x3 COM DURAÇÃO DE 20 MINUTOS SEM PARAGEM

NÃO HÁ ÁRBITRO

TODOS OS JOGADORES QUE PARTICIPAM DEVEM ESTAR INSCRITOS E TER EXAME MÉDICO EM DIA



JOGADORES NASCIDOS EM 2013 – ABC do futebol – NÃO PODEM PARTICIPAR

JUNTO AOS CAMPOS DE JOGO APENAS PODEM ESTAR DOIS ACOMPANHANTES POR EQUIPA

AS EQUIPAS DEVEM MUDAR DE CAMPO CONFORME INDICADO NO CALENDÁRIO DE JOGOS

AS EQUIPAS DEVEM SER PORTADORAS DOS CARTÕES DE JOGADOR E APRESENTAR OS MESMOS SEMPRE QUE NECESSÁRIO OU SOLICITADO PELA EQUIPA ADVERSÁRIA

“O OBJETIVO DO JOGO 3X3, É RETIRAR O JOGADOR PARADO FRENTE À BALIZA.

APELAMOS AOS TREINADORES QUE PRATIQUEM O

“DRIBLING FOOTBALL”

(JOGO DO DRIBLE – FUTEBOL DE RUA)

E NÃO O MINI JOGO DOS ADULTOS”

PREFERENCIALMENTE UTILIZAR CAMPOS DE +/- 20 X 18 METROS

**NO FINAL DO TORNEIO AS EQUIPAS DEVEM ENTREGAR A FICHA DE JOGO
COM OS NOMES DOS JOGADORES UTILIZADOS
SEM RESULTADOS**

