



Para conhecimento dos Clubes filiados, Órgãos de Comunicação Social e demais interessados se comunica:

**TAÇA DISTRITAL
JUNIORES MASCULINOS
FUTEBOL DE PRAIA - 2018**

1 - CAMPO A UTILIZAR:

CAMPO DE AREIA DA CHARNECA – POUSOS

CAMPO Nº2 ESTÁDIO DO VIVEIRO – NAZARÉ

ESTÁDIO DO VIVEIRO – NAZARÉ

2 - CALENDÁRIO DE JOGOS

JOGO		DATA	HORA	CAMPO	LOCALIDADE	
GRAP/POUSOS	X	AD BUARCOS 2017	21.07.2018	15:45	C. Nº2 EST. VIVEIRO	NAZARÉ
AD BUARCOS 2017	X	ACD SÓTÃO	21.07.2018	18:15	C. Nº2 EST. VIVEIRO	NAZARÉ
GRAP/POUSOS	X	ACD SÓTÃO	11.08.2018	17:00	C. CHARNECA	POUSOS
AD BUARCOS 2017	X	GRAP/POUSOS	15.08.2018	10:30	C. Nº2 EST. VIVEIRO	NAZARÉ
ACD SÓTÃO	X	GRAP/POUSOS	15.08.2018	15:15	ESTÁDIO VIVEIRO	NAZARÉ
ACD SÓTÃO	X	AD BUARCOS 2017	15.08.2018	17:30	C. Nº2 EST. VIVEIRO	NAZARÉ



3 – FORMATO DA PROVA

Os Clubes participantes disputam a prova através de sistema de poule a duas voltas, para a definição da classificação final.

4 – PONTUAÇÃO

As equipas são pontuadas conforme os resultados desportivos da seguinte forma:

- Vitória, 3 pontos;
- Vitória após prolongamento, 2 pontos;
- Vitória através de pontapés da marca de grande penalidade, 1 ponto;
- Derrota, 0 pontos.

5 – CLASSIFICAÇÃO E FORMA DE DESEMPATE

Para efeitos de aferição da classificação dos clubes, quando estes se encontrem com o mesmo número de pontos, o desempate é efetuado de acordo com os seguintes critérios e ordem de preferência:

- O maior número de pontos alcançados pelos clubes empatados, nos jogos que entre si realizaram;
- A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados, nos jogos que entre si realizaram;
- O maior número de golos marcados nos jogos que entre si realizaram;
- A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados, nos jogos realizados em toda a primeira fase;
- O maior número de vitórias;
- O maior número de golos marcados em toda a primeira fase;
- O menor número de golos sofridos em toda a primeira fase;
- Menor média de idades de todos os jogadores utilizados por cada equipa empatada;

Para aplicação dos critérios de desempate, previstos no ponto anterior, somente contam os golos marcados no tempo regulamentar e no prolongamento.

6 – UTILIZAÇÃO DE JOGADORES

Para participar na competição os jogadores terão de estar devidamente inscritos. Os Clubes poderão relacionar nas fichas técnicas e utilizar doze jogadores em cada jogo.

7 – IDENTIFICAÇÃO DE JOGADORES

Os jogadores serão identificados através do respetivo cartão de cidadão.



8 – BOLA

A A.F. Leiria fornecerá as bolas de jogo.

9 – EQUIPAMENTOS

Quando dois clubes utilizarem equipamentos semelhantes ou de difícil distinção, é obrigado a mudar de equipamento o clube que constar em primeiro lugar no sorteio.

10 – BILHETEIRA

Não existirá venda de bilhetes para os jogos, sendo permitida a entrada gratuita de espetadores.

11 – PRÉMIOS

Uma taça e vinte medalhas para o clube vencedor.

12 – OUTRAS DISPOSIÇÕES

- Os casos omissos serão resolvidos de harmonia com o Regulamento de Provas Oficiais da A.F. Leiria.

ooooo00000ooooo

A DIREÇÃO DA A.F. LEIRIA