



Para conhecimento dos Clubes filiados, Órgãos de Comunicação Social e demais interessados se comunica:



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LEIRIA  
AF LEIRIA

## 8º ENCONTRO DISTRITAL



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LEIRIA  
AF LEIRIA

## TRAQUINAS "B"

## FUTEBOL DE CINCO -2021/2022



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LEIRIA  
AF LEIRIA

ooooo0000ooooo



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LEIRIA  
AF LEIRIA

### NOTA:

**CHAMAMOS A ESPECIAL ATENÇÃO AOS CLUBES PARTICIPANTES NA PROVA, PARA QUE CONFIRMAM OS JOGOS, JORNADA A JORNADA E EM CASO DE SIMULTANEIDADE DE JOGOS NO MESMO CAMPO, INFORMEM OS SERVIÇOS DA A.F. LEIRIA.**



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LEIRIA  
AF LEIRIA

A DIREÇÃO DA A.F. LEIRIA



## PROGRAMA DE JOGOS

### ENCONTROS TRAQUINAS "B" - 2021-2022

8º ENCONTRO

SÉRIE A

**Jornada: 1 - 09/04/2022**

JOGO	CLUBES	DATA
722.01.001.0	1361 - UD Serra	1094 - SC Pombal
(396) CAMPO DR. ARMINDO LOPES CAROLINO(100.0x64.0) - Relvado Sintético - POMBAL		

**Jornada: 2 - 09/04/2022**

JOGO	CLUBES	DATA
722.01.002.0	5723 - Academia CCMI Leiria "A"	1361 - UD Serra
(396) CAMPO DR. ARMINDO LOPES CAROLINO(100.0x64.0) - Relvado Sintético - POMBAL		

**Jornada: 3 - 09/04/2022**

JOGO	CLUBES	DATA
722.01.003.0	1094 - SC Pombal	5723 - Academia CCMI Leiria "A"
(396) CAMPO DR. ARMINDO LOPES CAROLINO(100.0x64.0) - Relvado Sintético - POMBAL		



## PROGRAMA DE JOGOS

### ENCONTROS TRAQUINAS "B" - 2021-2022

#### 8º ENCONTRO

#### SÉRIE B

##### Jornada: 1 - 09/04/2022

JOGO		CLUBES		DATA
722.02.001.0	807 - ID Vieiraense	661 - GD Ilha/GAU		09/04/2022 - 10:00
(263) CAMPO ALBANO TOMÉ FETEIRA(100.0x64.0) - Relvado Sintético - VIEIRA DE LEIRIA				

##### Jornada: 2 - 09/04/2022

JOGO		CLUBES		DATA
722.02.002.0	661 - GD Ilha/GAU	232 - CC Ansião		09/04/2022 - 10:45
(263) CAMPO ALBANO TOMÉ FETEIRA(100.0x64.0) - Relvado Sintético - VIEIRA DE LEIRIA				

##### Jornada: 3 - 09/04/2022

JOGO		CLUBES		DATA
722.02.003.0	807 - ID Vieiraense	232 - CC Ansião		09/04/2022 - 11:30
(263) CAMPO ALBANO TOMÉ FETEIRA(100.0x64.0) - Relvado Sintético - VIEIRA DE LEIRIA				



## PROGRAMA DE JOGOS

### ENCONTROS TRAQUINAS "B" - 2021-2022

8º ENCONTRO

SÉRIE C

**Jornada: 1 - 09/04/2022**

JOGO	CLUBES	DATA
722.03.001.0	138 - AC Marinhense	5437 - CD Caranguejeira
(1816) CAMPO DA MATA(105.0x66.0) - Relvado - CARANGUEJEIRA		

**Jornada: 2 - 09/04/2022**

JOGO	CLUBES	DATA
722.03.002.0	4534 - Gd Peso	138 - AC Marinhense
(1816) CAMPO DA MATA(105.0x66.0) - Relvado - CARANGUEJEIRA		

**Jornada: 3 - 09/04/2022**

JOGO	CLUBES	DATA
722.03.003.0	5437 - CD Caranguejeira	4534 - Gd Peso
(1816) CAMPO DA MATA(105.0x66.0) - Relvado - CARANGUEJEIRA		



## PROGRAMA DE JOGOS

### ENCONTROS TRAQUINAS "B" - 2021-2022

8º ENCONTRO

SÉRIE D

Jornada: 1 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.04.001.0	172 - Caldas SC "B"      974 - SCE Bombarralense	09/04/2022 - 10:00
(3822) ESTADIO MUNICIPAL DO BOMBARRAL(100.0x68.0) - Relvado Sintético - BOMBARRAL		

Jornada: 2 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.04.002.0	4708 - AE Obidos      172 - Caldas SC "B"	09/04/2022 - 10:45
(3822) ESTADIO MUNICIPAL DO BOMBARRAL(100.0x68.0) - Relvado Sintético - BOMBARRAL		

Jornada: 3 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.04.003.0	974 - SCE Bombarralense      4708 - AE Obidos	09/04/2022 - 11:30
(3822) ESTADIO MUNICIPAL DO BOMBARRAL(100.0x68.0) - Relvado Sintético - BOMBARRAL		



## PROGRAMA DE JOGOS

### ENCONTROS TRAQUINAS "B" - 2021-2022

8º ENCONTRO

SÉRIE E

Jornada: 1 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.05.001.0	5876 - Costifoot	4976 - Ud Batalha
(4216) CAMPO DE JOGOS SINTÉTICO DA BATALHA(100.0x64.0) - Relvado Sintético - BATALHA		

Jornada: 2 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.05.002.0	36 - Ass. Beneditense CD	5876 - Costifoot
(4216) CAMPO DE JOGOS SINTÉTICO DA BATALHA(100.0x64.0) - Relvado Sintético - BATALHA		

Jornada: 3 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.05.003.0	4976 - Ud Batalha	36 - Ass. Beneditense CD
(4216) CAMPO DE JOGOS SINTÉTICO DA BATALHA(100.0x64.0) - Relvado Sintético - BATALHA		



## PROGRAMA DE JOGOS

### ENCONTROS TRAQUINAS "B" - 2021-2022

8º ENCONTRO

SÉRIE F

Jornada: 1 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.06.001.0	208 - Su Alfeizerense	2182 - CD Garcia
(2589) PARQUE DESPORTIVO MANUEL ALEGRE(100.0x64.0) - Relvado Sintético - GARCIA - MARINHA GRANDE		

Jornada: 2 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.06.002.0	5723 - Academia CCMI Leiria "B"	208 - Su Alfeizerense
(2589) PARQUE DESPORTIVO MANUEL ALEGRE(100.0x64.0) - Relvado Sintético - GARCIA - MARINHA GRANDE		

Jornada: 3 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.06.003.0	2182 - CD Garcia	5723 - Academia CCMI Leiria "B"
(2589) PARQUE DESPORTIVO MANUEL ALEGRE(100.0x64.0) - Relvado Sintético - GARCIA - MARINHA GRANDE		



## PROGRAMA DE JOGOS

### ENCONTROS TRAQUINAS "B" - 2021-2022

8º ENCONTRO

SERIE G

Jornada: 1 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.07.001.0	588 - Gd Alvaiázere	6023 - MR FOOTBALL ACADEMY
(1506) PARQUE JOGOS MONTE REAL(100.0x64.0) - Relvado Sintético - MONTE REAL		

Jornada: 2 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.07.002.0	42 - Acr Maceirinha	588 - Gd Alvaiázere
(1506) PARQUE JOGOS MONTE REAL(100.0x64.0) - Relvado Sintético - MONTE REAL		

Jornada: 3 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.07.003.0	6023 - MR FOOTBALL ACADEMY	42 - Acr Maceirinha
(1506) PARQUE JOGOS MONTE REAL(100.0x64.0) - Relvado Sintético - MONTE REAL		



## PROGRAMA DE JOGOS

### ENCONTROS TRAQUINAS "B" - 2021-2022

8º ENCONTRO

SÉRIE H

**Jornada: 1 - 09/04/2022**

JOGO	CLUBES	DATA
722.08.001.0	984 - SCL Marrazes	1139 - Ud Leiria
(51) CAMPO ACADEMIA UD LEIRIA (campo da mata)(100.0x64.0) - Relvado Sintético - QUINTAS SIROL - STA EUFEMIA		

**Jornada: 2 - 09/04/2022**

JOGO	CLUBES	DATA
722.08.002.0	984 - SCL Marrazes	5965 - AD Pedro Roma
(51) CAMPO ACADEMIA UD LEIRIA (campo da mata)(100.0x64.0) - Relvado Sintético - QUINTAS SIROL - STA EUFEMIA		

**Jornada: 3 - 09/04/2022**

JOGO	CLUBES	DATA
722.08.003.0	1139 - Ud Leiria	5965 - AD Pedro Roma
(51) CAMPO ACADEMIA UD LEIRIA (campo da mata)(100.0x64.0) - Relvado Sintético - QUINTAS SIROL - STA EUFEMIA		



## PROGRAMA DE JOGOS

### ENCONTROS TRAQUINAS "B" - 2021-2022

#### 8º ENCONTRO

#### SÉRIE I

##### Jornada: 1 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.09.001.0	690 - Gd Nazarenos	558 - Gc Alcobaça
(2554) CAMPO N.º 2 ESTÁDIO MUNICIPAL NAZARÉ(91.0x59.0) - Relvado Sintético - NAZARÉ		
722.09.002.0	2384 - GRAP	4378 - Cd Escola Académica
(2554) CAMPO N.º 2 ESTÁDIO MUNICIPAL NAZARÉ(91.0x59.0) - Relvado Sintético - NAZARÉ		

##### Jornada: 2 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.09.003.0	558 - Gc Alcobaça	2384 - GRAP
(2554) CAMPO N.º 2 ESTÁDIO MUNICIPAL NAZARÉ(91.0x59.0) - Relvado Sintético - NAZARÉ		
722.09.004.0	4378 - Cd Escola Académica	690 - Gd Nazarenos
(2554) CAMPO N.º 2 ESTÁDIO MUNICIPAL NAZARÉ(91.0x59.0) - Relvado Sintético - NAZARÉ		

##### Jornada: 3 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.09.005.0	4378 - Cd Escola Académica	558 - Gc Alcobaça
(2554) CAMPO N.º 2 ESTÁDIO MUNICIPAL NAZARÉ(91.0x59.0) - Relvado Sintético - NAZARÉ		
722.09.006.0	2384 - GRAP	690 - Gd Nazarenos
(2554) CAMPO N.º 2 ESTÁDIO MUNICIPAL NAZARÉ(91.0x59.0) - Relvado Sintético - NAZARÉ		



## PROGRAMA DE JOGOS

### ENCONTROS TRAQUINAS "B" - 2021-2022

8º ENCONTRO

SÉRIE L

Jornada: 1 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.12.001.0	172 - Caldas SC "A"      589 - Gd Atouguiense	09/04/2022 - 10:00
(2401) CAMPO DO GRUPO DESPORTIVO ATOUGUIENSE(104.0x65.0) - Relvado Sintético - ATOUGUIA DA BALEIA		

Jornada: 2 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.12.002.0	4781 - ARECO      172 - Caldas SC "A"	09/04/2022 - 10:45
(2401) CAMPO DO GRUPO DESPORTIVO ATOUGUIENSE(104.0x65.0) - Relvado Sintético - ATOUGUIA DA BALEIA		

Jornada: 3 - 09/04/2022

JOGO	CLUBES	DATA
722.12.003.0	589 - Gd Atouguiense      4781 - ARECO	09/04/2022 - 11:30
(2401) CAMPO DO GRUPO DESPORTIVO ATOUGUIENSE(104.0x65.0) - Relvado Sintético - ATOUGUIA DA BALEIA		



# ENCONTROS TRAQUINAS “B”

2021/2022

FUTEBOL DE CINCO

## CAPITULO TÉCNICO

### 1 - TIPO DE FUTEBOL

#### FUTEBOL DE CINCO:

- Guarda-redes mais 4 jogadores.
- N.º máximo de jogadores por cada jogo é de 15.

### 2 - UTILIZAÇÃO DE ATLETAS / TEMPO DE JOGO

#### SÓ PODERÃO SER UTILIZADOS JOGADORES QUE SE ENCONTREM DEVIDAMENTE INSCRITOS, NASCIDOS EM – 2014 -.

- **Encontros com 3 equipas:** Duração de 30 minutos divididos em duas partes de 15 minutos cada, sem intervalo;
- **Encontros com 4 equipas:** Duração de 20 minutos corridos, sem intervalo.
- **Obrigatoriedade de jogarem todos os jogadores.**
- Podem ser utilizados dez substitutos que podem entrar no terreno de jogo, em qualquer momento, junto à linha de meio campo. A substituição do guarda-redes é efetuada durante uma paragem de jogo e com a autorização do árbitro.
- Os jogadores substituídos podem continuar a participar no jogo na qualidade de substitutos.

### 3 - CAMPO E BALIZAS

#### 3.1 – Campo:

- Comprimento: 40 metros.
- Largura: 20 metros.

#### 3.2. - Balizas

- As balizas deverão ter 3 metros de comprimento por 2 de altura (futsal ou andebol) e eventualmente, na sua falta, poderão ser substituídas por “mecos” ou pinos.

### 4 – ARBITRAGENS E ENVIO DOS RELATÓRIOS E FICHAS TÉCNICAS

- Estes jogos devem ser arbitrados por jovens, preferencialmente jogadores no sentido de os incentivar para a causa da arbitragem. Cada Clube poderá indicar um jovem para dirigirem os jogos.
- É da responsabilidade do Clube organizador o envio, via correio azul, no primeiro dia útil imediato ao jogo, das respetivas fichas técnicas dos jogos realizados.

### 5 – REGRAS

- Após a bola sair pela linha de baliza, o guarda-redes pode colocar a mesma em jogo utilizando os pés ou as mãos, não podendo daí obter golo.
- As equipas terão direito a um minuto de pausa técnica em cada uma das partes do jogo. Após o pedido do delegado ou treinador, o árbitro concederá, através do apito, a pausa técnica quando a equipa que a solicitou, estiver na posse da bola e esta não esteja em jogo. Durante esta Pausa Técnica, os jogadores podem permanecer dentro ou fora do terreno de jogo, no entanto, os substitutos deverão permanecer fora do terreno de jogo. Se uma equipa não utilizar a sua pausa técnica na 1ª parte, continuará a ter apenas uma pausa técnica na 2ª parte do respetivo jogo. Para efeitos do pedido da pausa técnica, o árbitro antes do início do jogo entregará ao delegado um cartão para efeito.

oooo00000oooo